

# DMM 2022 „Hannover“

- Impfstatus und Testnachweis: wir bitten alle Teilnehmer\*innen, Kampfrichter\*innen und sonstige Mitarbeiter\*innen vor Anreise einen Selbsttest zu machen. Wir werden nicht kontrollieren, appellieren aber an die Vernunft und Eigenverantwortung jedes Einzelnen und hoffen auf eure Mitarbeit.
- Testkits für alle Kampfrichter\*innen und sonstigen Mitarbeiter\*innen werden für einen Selbsttest am Freitagabend zur Verfügung stehen.

# DMM 2022 „Hannover“

- FFP2 Masken: In der Schwimmhalle werden alle Personen aufgefordert eine FFP2 Masken zu tragen (Ausnahme: Schwimmer\*innen direkt vor dem Start und während des Wettkampfes).
- bei steigenden Inzidenzzahlen oder behördlichen Auflagen behalten wir uns vor, auch Nachweise zu fordern bzw. Kontrollen durchzuführen.

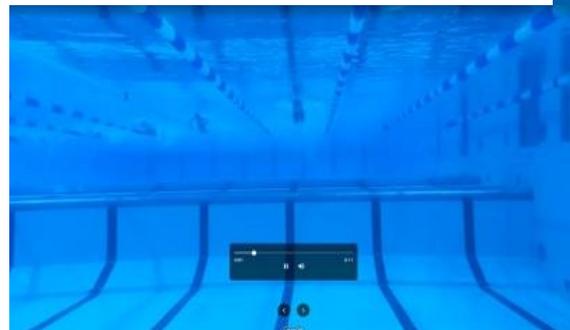
# DMM 2022 „Hannover“

- Hinweis für Schwimmer\*innen: die Wassertemperatur im Stadionbad beträgt **25** Grad.
- Wie bereits im 2. Infobrief kommuniziert, wird die Ausgabe der farbigen Teilnehmer\*innen-Ausweise für den Zugang zur Schwimmhalle gesammelt für die LVs im Wettkampfbüro in der Jugendherberge, Ferdinand-Wilhelm-Fricke-Weg 1, 30169 Hannover am 20.10. von 16.30 – 19.30 Uhr erfolgen.

# DMM 2022 „Hannover“

- Die namentliche Meldung der für die Mannschaft startenden Teilnehmer\*innen ist bis Sonntag, 16.10.2022 über den Landesverband gesammelt für sämtliche Gliederungen des Landesverbandes als PDF per Mail an [dmm@dlrg.de](mailto:dmm@dlrg.de) einzureichen. Das PDF muss keine Unterschrift enthalten.
  - Mannschaften, die die Unterlagen nach der genannten Frist einreichen, sind von der Teilnahme ausgeschlossen.
  - Zur namentlichen Meldung steht eine Datei zur Erfassung auf [www.dlrg.de/dmm](http://www.dlrg.de/dmm) bereit. Dort wird auch das Verfahren näher beschrieben. Als Ergebnis erhaltet Ihr ein PDF-Dokument, das wir mit einem 2D-Scanner einlesen können.
  - Die Startlisten werden auf der Homepage unter [www.dlrg.de/dmm](http://www.dlrg.de/dmm)

# DMM 2022 „Hannover“



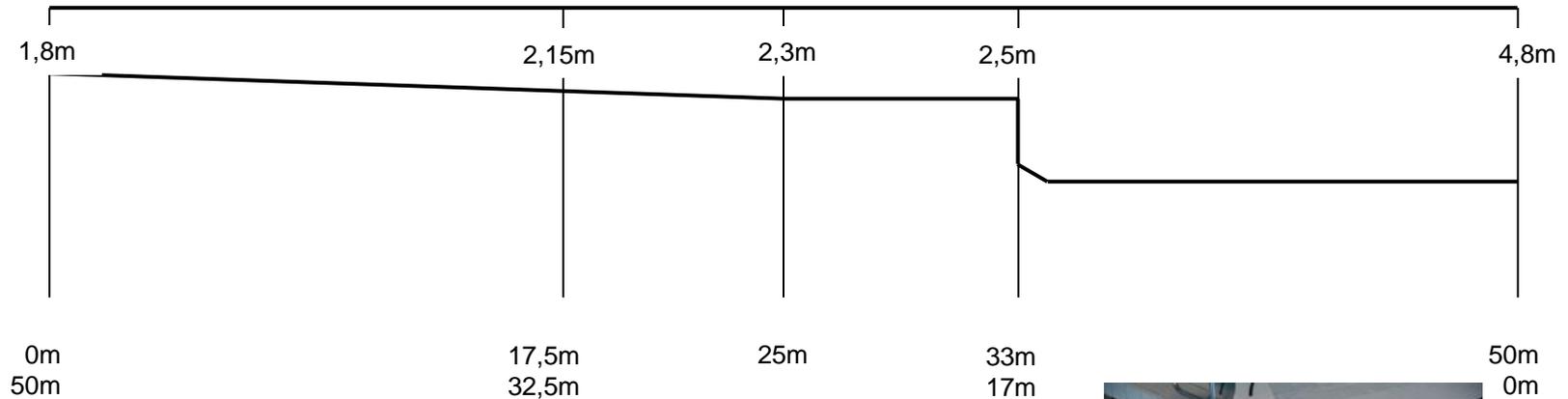
## **Besonderheit:**

- Große Kante im Becken
- Kennzeichnung vorgesehen

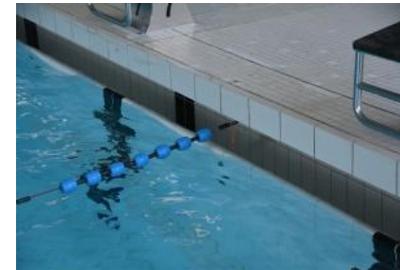
# DMM 2022 „Hannover“

Start  
All relays  
200/100m single events except mentioned

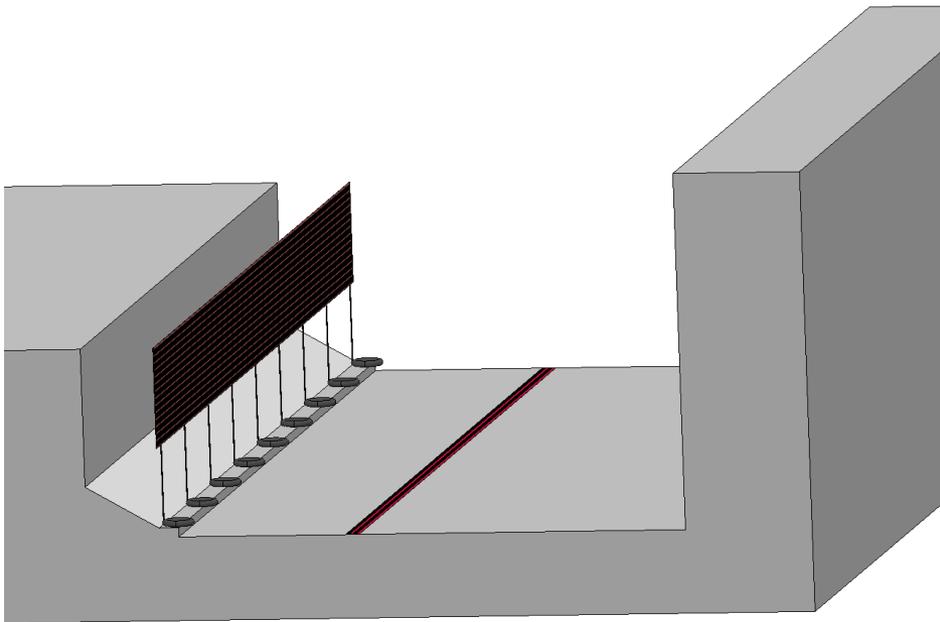
Start  
50m single events  
100m Rescue Medley  
100m Manikin Carry with Fins



Wiesbadener Rinne



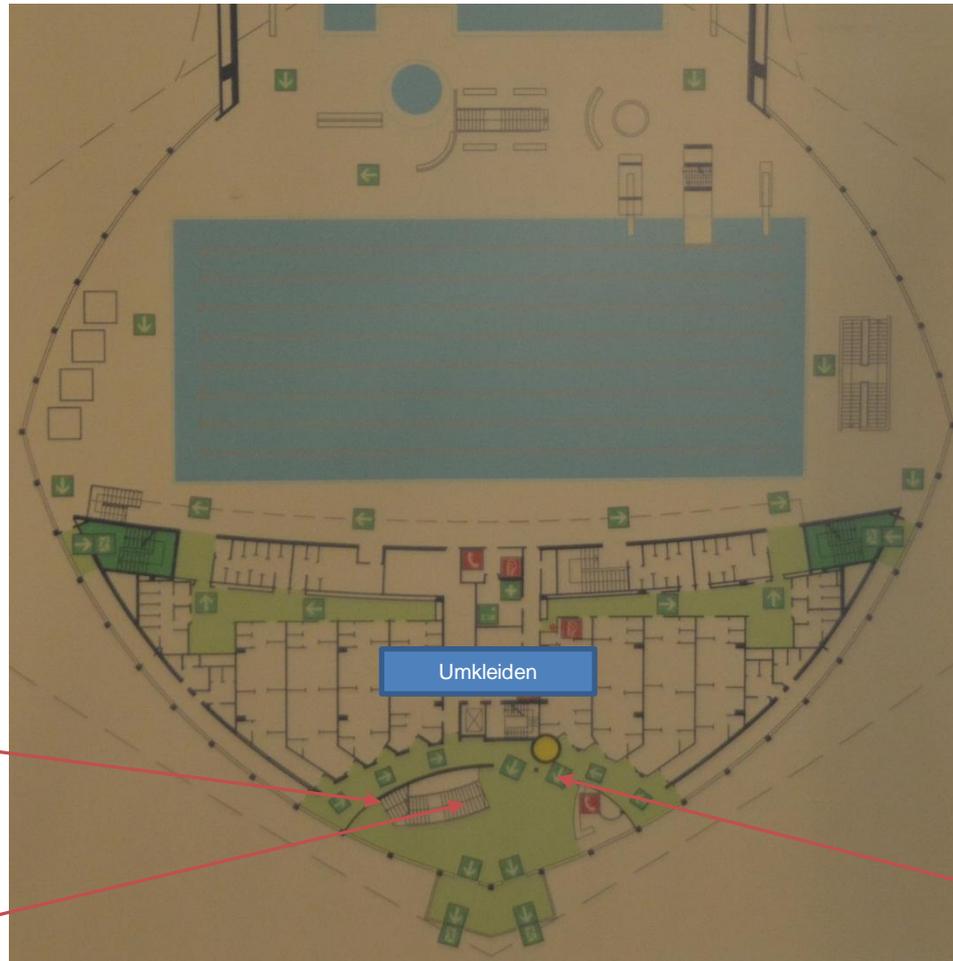
# DMM 2022 „Hannover“



- Schneefangzaun in Orange
- wird mit 5kg Ringen gehalten
- Höhe ist gleich dem Boden des Restbeckens

# DMM 2022 „Hannover“

## Stadionbad Hannover - Hauptebene



Aufgang Tribüne

Abgang Sauna /  
Dopingkontrolle

Umkleiden

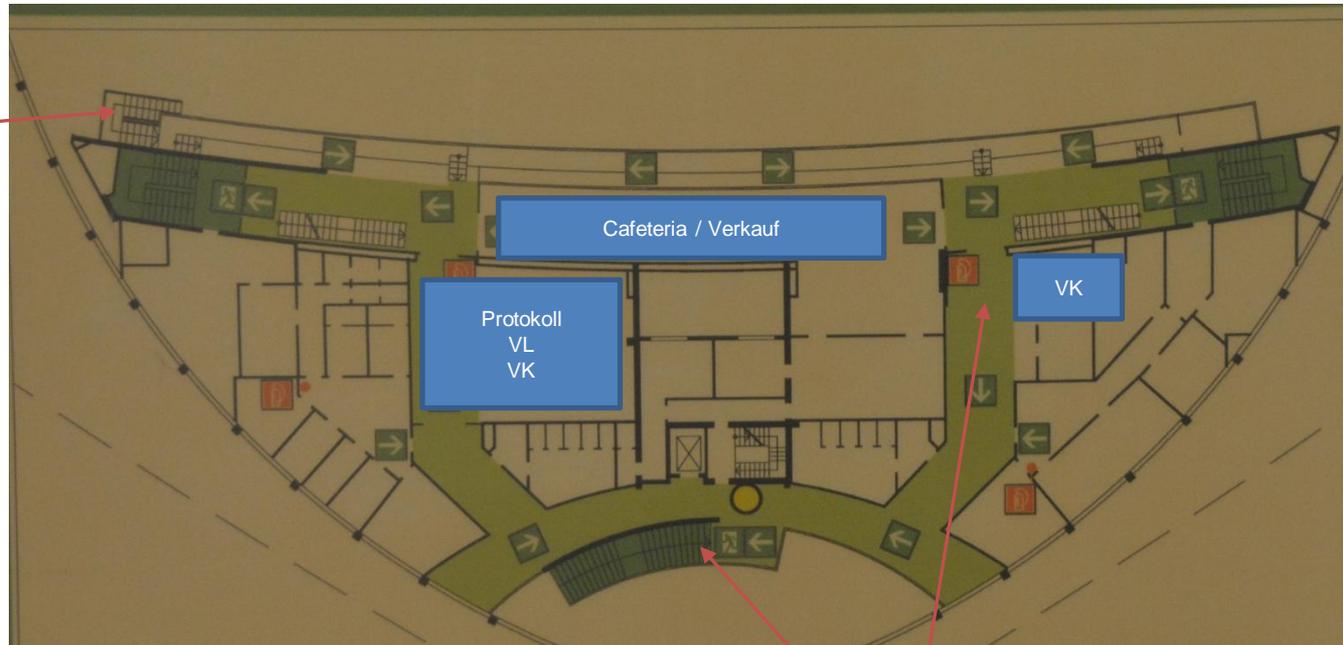
Eingang Sportler

# DMM 2022 „Hannover“

## Stadionbad Hannover - Hauptebene

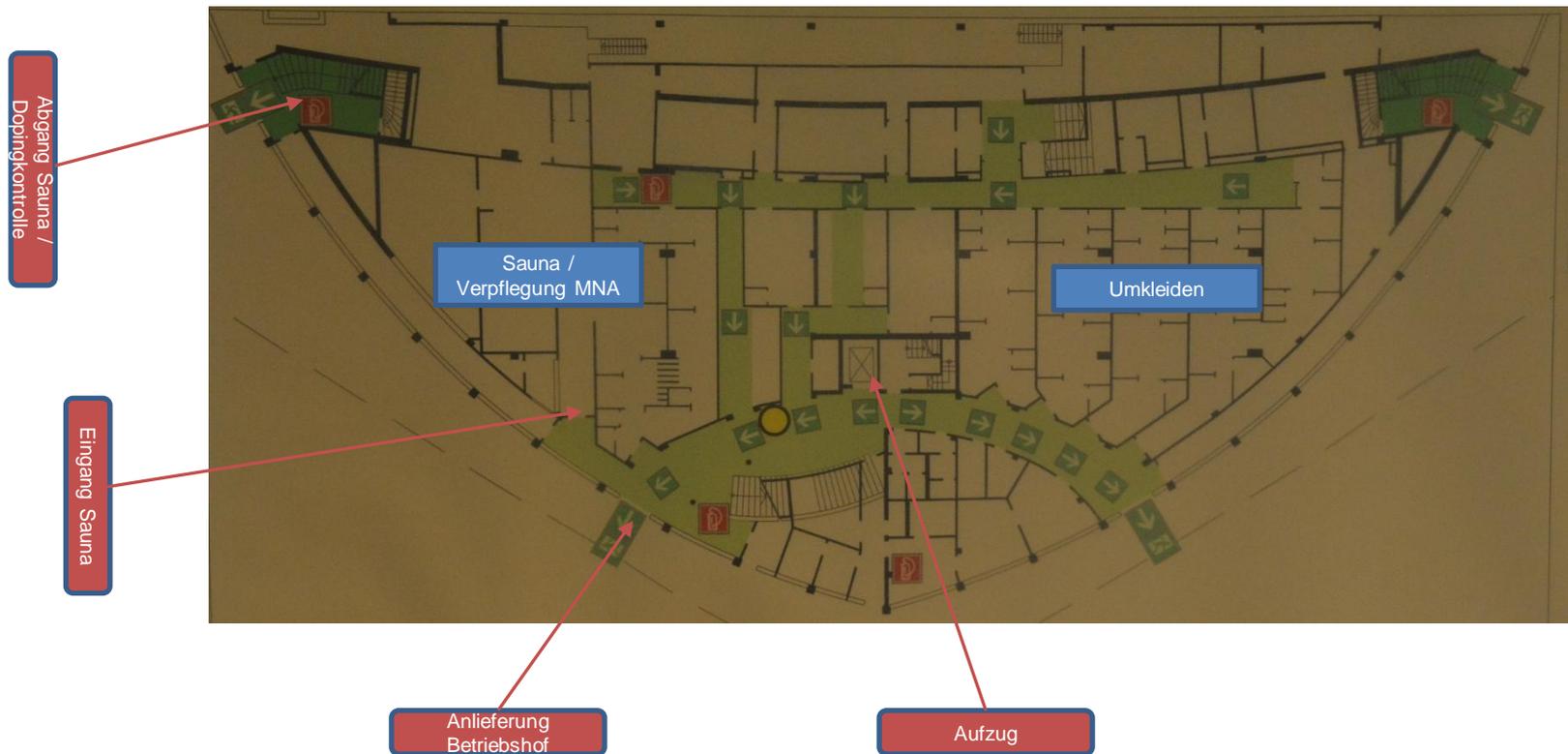


# DMM 2022 „Hannover“ Stadionbad Hannover - Galerie



# DMM 2022 „Hannover“

## Stadionbad Hannover - Erdgeschoss



# DMM 2022 „Hannover“

Kampfrichterbesprechung:

**Regelwerk für Mehrkampf-Meisterschaften  
im  
Rettungsschwimmen Schwimmbad-Disziplinen  
gültig ab 1. Januar 2020  
mit redaktioneller Änderung vom 23.04.2022**

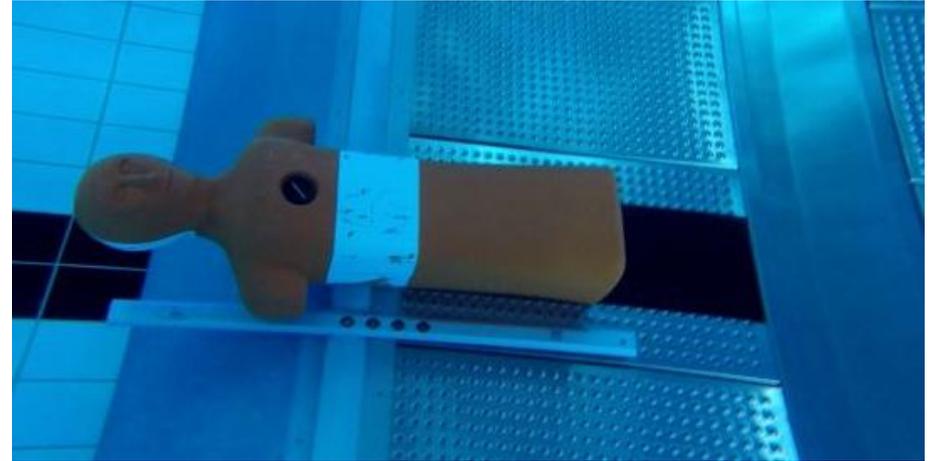
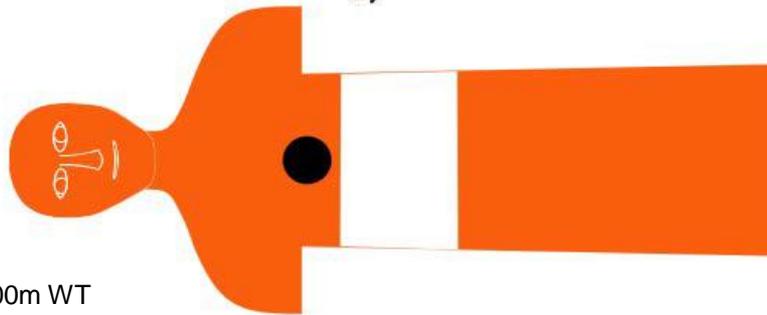
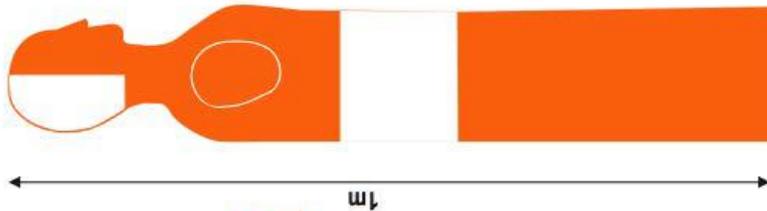
# DMM 2022 „Hannover“

## Stadionbad Hannover – Puppe bei 25m

Bei 25m liegt Edelstahl-Trennwand abgekippt am Beckenboden.

Abgelegte Trennwand Sprungbecken bei 33m erstreckt sich nur auf 6 Bahnen.

Daher ungleiche Bedingungen für Kombi mit Puppe bei 32,5 m. **Start muss von Sprungturmseite erfolgen !**



# DMM 2022 „Hannover“

## Allgemeines aus dem Regelwerk:

- Tapes/Verbänden müssen vor dem Start vom Schiedsgericht Genehmigt werden
- Die Flossen dürfen eine maximale Länge von 65 cm und eine maximale Breite von 30 cm nicht überschreiten. Flossenhalter dürfen verwendet werden.  
**In der AK 12 dürfen die Flossen eine maximale Breite von 23 cm nicht überschreiten.**  
**AK 13/14 Verbot von SpeedFins (angewinkelt)**  
Merkblatt Flossen (Sport-03)
- Die Schwimmkleidung der Rettungssportler soll sittlich moralischen Werten entsprechen. Sie muss aus textilem Material bestehen, das keinen Auftrieb erzeugt und zu keinerlei Vorteilen für den Rettungssportler führen darf.  
Merkblatt Schwimmkleidung (Sport-01)

# DMM 2022 „Hannover“

## Startvorgänge

- Start vom Startblock- unverändert
- Statt vom Startblock kann auch vom Beckenrand oder aus dem Wasser mit mindestens einer Hand am Beckenrand/Startblock gestartet werden.

Werden bei Mannschaftswettbewerben 25-m-Strecken auf einer 50-m-Bahn geschwommen, begeben sich die RS 2 und 4 nach den kurzen Pfiffen des WKL auf der ihnen zugewiesenen Bahn an ihre Warteposition.

## Start aus dem Wasser

- unverändert, bis auf:  
Beide Füße dürfen sich nicht in oder auf der Überlaufrinne befinden.  
(Achtung : Bad hat Wiesbadener Rinne)



Werden bei Mannschaftswettbewerben 25-m-Strecken auf einer 50-m-Bahn geschwommen, begeben sich die RS 2 und 4 **nach dem ersten langen Pfiff** des WKL auf der ihnen zugewiesenen Bahn an ihre Warteposition.

# DMM 2022 „Hannover“

## 1.6.2 Schleppen der Puppe

Der RS muss die Puppe mit mindestens einer Hand schleppen, dabei darf er sie nicht an Ringen, Ösen, Mund, Nase, Augen, Kehlkopf o. Ä. halten.

Die Puppe darf nicht geschoben, d.h. der Kopf der Puppe darf sich nicht vor dem Kopf des RS befinden, oder geworfen werden.

Beim Schleppen bilden der RS und die Puppe eine Einheit.

Während des Schleppens muss sich mindestens ein Körperteil des RS oder der Puppe über der Wasseroberflächenlinie befinden.

Das Halten der Puppe unterhalb des Körpers des Rettungssportlers ist nicht erlaubt.

# DMM 2022 „Hannover“

## 1.7 Schwimmlagen

RS und Verunglückte dürfen sich (z.B. bei der Wende) auf den Beckenboden stellen und sich anschließend davon abstoßen. Sie dürfen während der jeweiligen Schwimmdisziplin nicht auf dem Boden laufen oder hüpfen.

❖ **Wassertiefe ab 1,80m**

Als Rückenlage ohne Armtätigkeit wird die beliebige Fortbewegung in Rückenlage ohne Verwendung der Arme bezeichnet, dabei dürfen die Schultern des RS maximal 90° zur Seite gedreht sein.

Beim Startsignal/nach dem Wechsel und bei jeder Wende muss sich der RS in Rückenlage abstoßen. Direkt nach dem Abstoßen bzw. Durchbrechen der Wasseroberfläche ist ein Armzug erlaubt. Der RS darf die Rückenlage bis zum Anschlag nicht verlassen.

# DMM 2022 „Hannover“

## 1.5 Anschlag

Die Wettkampfdisziplin muss auf der vorgesehenen Bahn beendet werden. Ein Berühren der Beckenwand mit einem beliebigen Körperteil gilt als Anschlag, der den Lauf beendet.

RS sollten bis zur Beendigung ihres Laufes auf der ihnen zugewiesenen Bahn verbleiben.

Das Ende des Laufes kann durch ein Zeichen/Signal des WKL angezeigt werden.

## **Der WKL pfeift ab!**

Bei Disziplinen mit 4 x 50 m verlassen die Sportler 1-3 nach Beendigung ihrer Teilstrecke eigenständig über die Längsseiten das Becken, sobald dies ohne Behinderung anderer Rettungssportler möglich ist.

Falls dies nicht möglich ist, mindestens 3 m Abstand zur Anschlagmatte halten.

# DMM 2022 „Hannover“

## Retten einer Puppe mit Flossen und Gurtretter

Bei der Wende muss der RS zuerst an der Beckenwand anschlagen, bevor er die Puppe berührt. Der Helfer muss unmittelbar nach dem Anschlag des RS die Puppe loslassen.

Er darf die Puppe dabei nicht in Richtung des RS bzw. des Ziels bewegen. Der RS legt den Auftriebskörper des Gurtretters unterhalb beider Armstümpfe um die Puppe und klinkt den Gurtretter **innerhalb eines 10-m-Aufnahmebereiches ein** (der Kopf der Puppe dient als Orientierung).

Das heißt:

Die Puppe muss innerhalb des 10-m-Aufnahmebereiches vollständig im Gurtretter gesichert werden.

Der RS zieht die Puppe im Gurtretter zum Ziel.

# DMM 2022 „Hannover“

Dabei muss die Leine des Gurtretters **spätestens**, wenn der Kopf der Puppe die 10-m-Markierung erreicht, in **voller Länge ausgelegt** sein.

❖ **Knoten im Seil oder ähnliches gilt als Verkürzung**

Auf der gesamten Strecke muss die Puppe so im Gurtretter positioniert sein, dass sich deren Mund oder Nase oberhalb der Wasserlinie befinden.

Ein Verrutschen des Gurtretters über einen Armstumpf oder ein Nachsichern, um den Verlust der Puppe zu verhindern, wird nicht geahndet.

# DMM 2022 „Hannover“

## LS /SLS

Vor dem Start und bis zum Anschlag des Rettungssportlers bei der 50-m-Wende (bzw. 150-m-Wende) wird die Puppe von einem Helfer senkrecht mit dem Gesicht zur Beckenwand in der natürlichen Auftriebsposition festgehalten. Während des Anschwimmens darf die Position der Puppe innerhalb der Bahn verändert werden.

# DMM 2022 „Hannover“

## 3.4 Puppenstaffel

Alle RS müssen vom Beginn der jeweiligen Teilstrecke bis zu deren Beendigung permanent Kontakt mit mindestens einer Hand zur Puppe halten.

## 3.5 Gurtretterstaffel (4x25 m)

Beim Wechsel darf der nachfolgende RS den Gurtretter **erst nach dem Anschlag des ankommenden berühren/ergreifen** und muss den Gurt des Gurtretters anschließend über eine Schulter oder beide Schultern anlegen.

# DMM 2022 „Hannover“

## 3.6 Gurtretterstaffel (4x50 m)

Beim Wechsel darf der 4. RS den Gurtretter erst nach dem Anschlag des 3. RS berühren/ergreifen und muss den Gurt des Gurtretters anschließend über eine Schulter oder beide Schultern anlegen.

Der 3. RS ergreift innerhalb eines 10-m-Aufnahmebereiches den Auftriebskörper und/oder Clip (sein Kopf dient als Orientierung).

Beim Verlassen dieses Bereiches muss sich der 3. RS mit beiden Händen bis zum Anschlag am **Auftriebskörper und/oder Clip** festhalten.

Dabei muss die Leine des Gurtretters **spätestens**, wenn der Kopf des 3. RS die **10-m-Markierung erreicht, in voller Länge ausgelegt sein.**

# DMM 2022 „Hannover“

## 3.8 Rettungsstaffel (4x50 m)

Der 3. RS wartet im Wasser mit mindestens einer Hand am Beckenrand/Startblock bis der Kopf der Puppe die Wasseroberfläche durchbrochen hat.

Danach ergreift er die Puppe und schleppt diese anschließend 50 m.

Der 4. RS trägt Flossen und wartet im Wasser mit mindestens einer Hand am Beckenrand/Startblock auf den Anschlag des 3. RS. Erst nach dem Anschlag darf er die Puppe ergreifen.

Beim Heraufholen bzw. bei der Übergabe darf der ankommende RS die Puppe erst loslassen, wenn der nachfolgende sie ergriffen hat.

# DMM 2022 „Hannover“

---

## Fragen ???